



Règles du jeu :

Le but du jeu de l'Oie est d'être le premier à arriver sur la dernière case mais avec l'obligation de faire le nombre exact de cases pour s'arrêter dessus. Au cas où le joueur réaliserait un score (avec le dé) supérieur au nombre de cases le séparant de la victoire, il devra reculer d'autant de cases en excès.

Pour jouer au jeu de l'Oie, il vous faut :



Le plateau
du jeu de l'Oie
(voir pages suivantes)



1 Dé



Un pion
pour chaque joueur
(minimum de 2 joueurs)

Commencer une partie de jeu de l'Oie :

Chacun leur tour, les joueurs lancent le dé. Suivant le chiffre obtenu, le joueur avance son pion case par case. En fonction de la case sur laquelle il tombe, le joueur pourra soit de nouveau avancer son pion, soit reculer du nombre de cases indiqué ou bien relever un défi.

Voici plus en détails ces règles :

Cases n°1, 14, 22 :

Si lors de la partie, un joueur tombe sur une oie, il pourra avancer de nouveau du nombre de points réalisés avec le dé.

Cases n°2, 17, 30 :

En duo, un joueur fait la planche, position au sol sur les avant-bras et sur la pointe des pieds, tandis que l'autre joueur doit passer 5 fois au-dessus du premier.

Défi

Cases n°3, 18, 20, 29 :

Qui tiendra le plus longtemps ? Tous les joueurs doivent faire la position chaise contre un mur et celui qui restera le plus longtemps pourra avancer son pion de 3 cases.

Défi

Cases n°4, 12, 26, 34 :

La course de l'éléphant. Tous les joueurs mettent les mains au sol avec les jambes tendues, les fesses en l'air et tout en gardant cette position, faire la course. Le gagnant pourra avancer son pion de 2 cases.

Cases n°5, 36 :

En duo, face à face, un meneur et un suiveur. Ce dernier doit reproduire les mouvements de l'autre pendant 1 minute. Contrainte : faites le jeu sur un pied.

Défi

Cases n°8, 24, 33 :

Le défi du pavé. Tous les joueurs doivent placer sur leur tête un livre, c'est le joueur qui restera le plus longtemps possible avec le livre sur la tête tout en ne s'arrêtant pas de marcher qui gagnera. Il pourra alors avancer son pion de 3 cases.

Cases n°10, 16, 27, 37 :

En duo, dos à dos, s'asseoir et se relever sans tomber minimum 3 fois de suite.

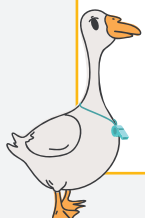
Défi

Cases n°15, 23, 31 :

Le défi color speed. Tous les joueurs doivent ramener le plus vite possible un objet de la couleur de la case en question. Le plus rapide pourra avancer son pion de 2 cases.

Attention, celui qui est rejoint par un autre joueur sur la même case devra se rendre sur la case où l'autre joueur se situait avant de jouer.

Ce jeu comporte peu de risques, mais il est conseillé d'avoir l'avis de votre médecin.



19
RECULE
DE 4
CASES

Défi 18

17

16

Défi 15
color
speed

14

13

Défi 12

Défi 20

37

36

35
RECULE
DE SIX
CASES

Défi 34

Défi 33

32

11
RECULE
DE 3
CASES

21

38
RETOUR
CASE
DÉPART

Jeu de l'Oie sportif



Défi 31
color
speed

10

22

Gagné !

Ce jeu comporte peu de risques, mais il est conseillé d'avoir l'avis de votre médecin.

Défi 23
color
speed

Défi 24

25
RECULE
D'UNE
CASE

Défi 26

27

28

Défi 29

Défi 8

Départ

1

2

Défi 3

Défi 4


5

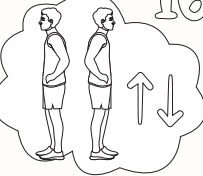
6

7

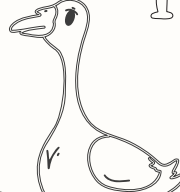
19
RECULE
DE 4
CASES

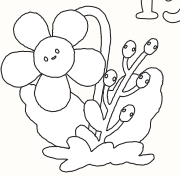
Défi 18



17



16


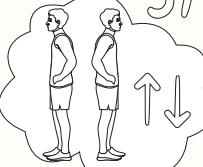
Défi 15
color
speed

14


13



Défi 12



Défi 20


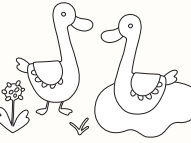
37


36


35
RECULE
DE SIX
CASES

Défi 34


Défi 33


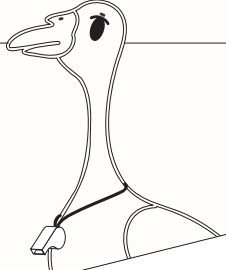
32


11
RECULE
DE 3
CASES

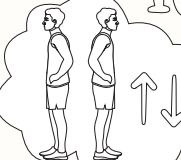
21

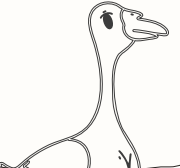

38
RETOUR
CASE
DÉPART

Jeu de l'Oie sportif



Défi 31
color
speed

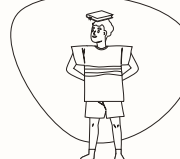
10


22


Gagné!

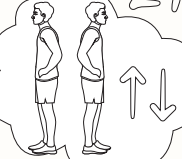
Ce jeu comporte peu de risques, mais il est conseillé d'avoir l'avis de votre médecin.


Défi 23
color
speed


Défi 24


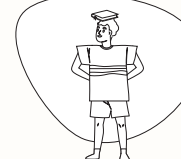
25
RECULE
D'UNE
CASE

Défi 26

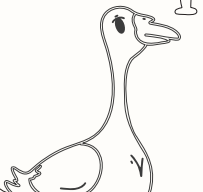

27



28


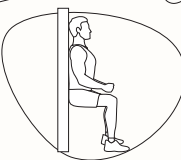
Défi 29



Défi 8


Départ

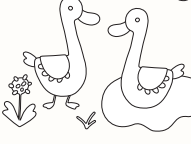
1


2


Défi 3


Défi 4


5


6


7
